



FANDOM



JUEGOS



PELÍCULAS



TV



WIKIS



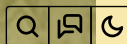
CREAR UN WIKI

ADVERTISEMENT



Wiki Backrooms

1138  
PÁGINAS



en: Dificultad de supervivencia Variable, Dificultad de supervivencia 1,  
Dificultad de supervivencia 4, y 21 más

español ▾

## Nivel -34, "Complejo de Piscinas No Confiables"



VER  
CÓDIGO



### DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

*Clase Variable*



- » Seguridad Variada
- » No Asegurado
- » Cantidad Variada de Entidades



El **Nivel -34** es el 35º nivel negativo de los Backrooms. Toma la apariencia de un complejo de piscinas dentro de una estructura amarillenta.

Sumario

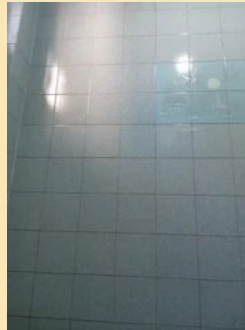
[ocultar]

1. Descripción
2. Zonas

- 2.1. **Zona 1**
- 2.2. **Zona 2**
- 2.3. **Zona 3**
- 3. **Colonias y puestos de avanzada**
  - 3.1. **Los Guardavidas**
- 4. **Entradas y salidas**
  - 4.1. **Entradas**
  - 4.2. **Salidas**

## Descripción

Este nivel se puede describir como una estructura espaciosa amarillenta similar a la del **Nivel 0** dividida en tres zonas. En cada zona hay diversas piscinas llenas de agua clara, agua verdosa y agua totalmente oscura. La estructura es aparentemente infinita, con miles de millones de millas cuadradas de tamaño. Las paredes se extienden por kilómetros, y no es posible ver el techo con el ojo humano. Hay múltiples ventanas esparcidas en lugares aleatorios por las paredes, que se deben considerar la **Entidad 2** y ser precavido de ellas. Las temperaturas varían en la zona en la que te encuentres. Si entras a este nivel, te encontrarás en la **Zona 1**, que es casi totalmente segura.



Una pared anómala tomada en el **Nivel -34** por el usuario de Discord nakamura#1463 y compartida en el **Servidor de Discord de la Wiki**.

## Zonas

### Zona 1

#### DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

*Clase 1*

- » **Seguro**
- » **Asegurado**
- » **Cantidad Mínima de Entidades**



La Zona 1 se considera la más segura de las tres. Las paredes son amarillentas y están limpias sin ninguna mancha de humedad. La temperatura aquí es de unos cálidos 24°C. Las piscinas están llenas de agua clara y limpia, y no es seguro beberla dado que contiene cloro y otros productos para mantenerla segura.

Las únicas **entidades** aquí son las ya mencionadas **Ventanas**, que están presentes en todo el nivel. La temperatura del agua es tibia, a unos 27°C. Encontrar una puerta de hierro gris oscura en algún lugar de la Zona 1 y entrar en ella te llevará a la **Zona 2**. Puedes regresar a la Zona 1 saliendo por la misma puerta en la que entraste.

Una imagen de una de las varias piscinas en la Zona 1.

### Zona 2

#### DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

*Clase 4*

### » Inseguro

### » No Asegurado

### » Cantidad Media de Entidades

La Zona 2 es bastante parecida a la **Zona 1**, pero con diferencias notables. La luz disminuirá un poco, pero será posible ver a pesar de no tener una linterna, aunque costará un poco más. Las paredes amarillentas tendrán unas pequeñas manchas de humedad y moho. El agua de las piscinas en esta zona cambiará notablemente, pasando de un color transparente a un color verdoso, como si el agua estuviera estancada y podrida. Entrar en estas piscinas te puede contagiar con **La Enfermedad**. Las **entidades** que aparecen aquí son **Ventanas**, **Facelings** niños, **Sabuesos** y, en las zonas más oscuras, **Smilers**.

El agua verde de una piscina de la Zona 2.

Encontrar otra puerta de hierro color negro en cualquier lugar de esta zona te llevará a la peligrosa **Zona 3**. Dios te ayude si entras a la última zona, dado que en este punto la puerta por la que entraste desaparecerá detrás de ti y quedarás atrapado en las tinieblas de la mortal **Zona 3**.

## Zona 3

# DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

## Clase Zona de Muerte

### » Sin Seguridad

### » Sin Aseguración

### » Infestación Escesiva de Entidades

La Zona 3 es la más peligrosa de todas. Aquí no habrá nada de luz, similar al **Nivel 6**. Perder la cordura es muy fácil en este lugar. El olor a humedad será insoportable, las temperaturas disminuirán hasta los 10°C y el agua de las piscinas será totalmente oscura. Entrando en estas piscinas de agua negra correrá el riesgo de que las manos de alquitrán del **Nivel 8** te arrastren a las profundidades para luego despertar en el **Nivel -1.5**.

Una imagen de la Zona 3. Se presume que el fotógrafo está muerto.

Esta zona estará infestada de **entidades**. Criaturas como **Partygoers**, **Sabuesos**, **Ventanas**, **Smilers**, **Crawlers**, **Transportadores**, **Ladrones de Piel**, **Wretches** y **Polillas de la Muerte** atacarán en masa. A partir de este punto, no podrás escapar de esta zona ni de este nivel a menos de que las manos de alquitrán del **Nivel 8** te arrastren al actual inescapable **Nivel -1.5**, quedando a merced de todas las **entidades** y atrapado por toda la eternidad.

## Colonias y puestos de avanzada

### Los Guardavidas

- Amigables con los Wanderers.
- 10 miembros.
- Abiertos al comercio.
- Ayudarán si un explorador se está ahogando.

- Ubicados en la **Zona 1**.
- Aceptan nuevos miembros.

## Entradas y salidas

### Entradas

- Sumergirse en el agua del **Nivel -33.1** tiene una rara probabilidad de resurgir en las piscinas de este nivel.
- Recorrer durante un mes el **Nivel -33** hará que el ambiente cambie a un color amarillento y encuentres una puerta de hierro color gris. Atravesarla te llevará a este nivel.
- Las puertas empapadas de agua en el **Nivel -33.4** pueden conducir a este nivel.
- Pasar por el camino dividido de la derecha 8 veces y por el camino dividido de la izquierda 6 veces en el **Nivel -33.6** te llevará a este nivel.
- Noclipear en la **Zona de Peligro** del **Nivel -33.7** te llevará a este nivel.

### Salidas

- Ciertos factores harán que uno termine en el Nivel -35.
- Deslizarse por un raro tobogán de agua te llevará al **Nivel -33.8**.
- Si en la **Zona 3** tienes la mala suerte de ser arrastrado hacia las profundidades por las manos de alquitrán del **Nivel 8**, despertarás en el **Nivel -1.5**.

**Mostrar autor y creditsOcultar autor y créditos**

### Categorías



### Idiomas



El contenido de la comunidad está disponible bajo **CC-BY-SA** a menos que se indique lo contrario.



#### EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Futhead

Cortex RPG

Fanatical

Muthead

## SÍGUENOS



## VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Acerca de](#)

[Empleo](#)

[Prensa](#)

[Contactar](#)

[Términos de uso](#)

[Política de privacidad](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Mapa del sitio local](#)

## COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Soporte](#)

[Ayuda](#)

[No vender mi información](#)

## PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

[Fandomatic](#)

## APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

[VER SITIO MÓVIL](#)